

Flere omganger Par

Definere turnering:

I Ruter velg: **Ny turnering** > **Spesial** > **Flere omganger** > **Ny parturnering ..**

Sett inn turneringsnavn

Velg/sett inn turneringsdato, start og slutt for første omgang (normalt samme dato).

Sett inn turneringsleder

Sett inn Antall omganger

Sett inn hvilke omganger der neste omgang får ny dato

Sett inn antall dager mellom hver omgang for endring av dato

Velg filnavn for turneringsrapporter

Marker om ny kortfil skal lastes inn ved ny omgang («Tøm kortfil...»). Har du en kortfil for hele turneringen skal du ikke markere, har du separat kortfil for hver omgang må du markere.

Velg hvordan rapportering mesterpoeng skal skje (Ingen, totalt eller hver omgang)

Velg Turneringsrapporttype og om nødvendig Arrangør (med «Avansert»)

Velg Poengserie hvis aktuelt. (Bare aktuelt når omgangene inngår i en større samling turneringer)

Velg spillfil for import

Velg **Lukk forberedelser** og trykk **Fullfør**

Sett inn antall bord

Sett inn antall spill som skal spilles *i første omgang*

Sett inn antall spill per runde

Gjør klar omgang 2: (Omgang 1 må være startet)

Velg **Turneringsmeny** > **Flere omganger** > **Trekk neste runde**

Det vil nå komme en rekke beskjeder og spørsmål, hva som skal gjøres vil som oftest gi seg selv.

Vær imidlertid påpasselig med å kontrollere og eventuelt sette inn riktig totalt antall spill for omgangen.

Vær også oppmerksom på at du **ikke** må svare «jeg vil bruke Bridgemate» hvis Bridgemate Control er aktiv. (Det kan være fornuftig å vente med å gjøre klar neste omgang til den foregående er ferdig.)

Flere omganger:

Gjenta prosessen ovenfor for hver ny omgang

Hvis spillernavn (uventet) ikke vises i Bridgemate II ved oppstart:

Dette kan forekomme især når en turnering er definert og spillernavnene lagt inn i Bridgemate serveren tidligere.

Velg da **Turneringsmeny** > **Bridgemate** > **Eksporter navn til Bridgemate II**