

## Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

Ved start av ny runde:

**Kontrollér:**

**Bridgemate Control ikke aktiv**

**Ingen Ruter aktiv**

**Start Ruter med LAG (Master)**

**Velg:**

**Turneringsmeny: Legg inn resultat: Aktuell runde og segment**

**Turneringsmeny: Bridgemate: Lag database.**

**På spørsmål om importer ... svar: Nei**

**PAR startes nå automatisk, på spørsmål: Velg: Fil for import av spill**

**Kontrollér at både PAR og Bridgemate Control har startet.**

**Velg:**

**Bridgemate Control: Spillere**

**Bare ved Master/Slave:**

**Start Ruter med hver enkelt turnering LAG(Slave)**

**Velg:**

**Turneringsmeny: Legg inn resultat: Aktuell runde og segment**

**Gjenta for alle slavene hvis flere.**

**Kontrollér:**

**Bridgemate Control Spillere: Alle spillere har tastet inn spillernummer**

**Velg: (for hvert enkelt lag-vindu)**

**Turneringsmeny: Legg inn Line-up: Importer**

**Kontrollér:**

**Alle navnene er importert korrekt (ingen feilindikasjon i lagoversikten)**

**Rett opp eventuelle feil**

**Velg i Bridgemate Control: Rundeoversikt.**

**Alle Rutervinduene ved behov:**

**Velg: Turneringsmeny: Legg inn resultat: Marker for Bridgemate**

**Fjern markeringen igjen.**

## Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

### Runde slutt:

Hvert enkelt Rutervindu, LAG og PAR (både åpent og lukket rom):

Turneringsmeny: **Legg inn resultat: Marker for Bridgemate.**

#### Kontrollér:

Ingen resultatene mangler.

**Fjern markeringen for Bridgemate igjen.**

#### Kontrollér:

**Bridgemate Control: Avsluttet**

**Bare ved Monrad når siste runde ikke allerede er laget:**

LAG: Bekreft **lage ny runde**

#### Velg:

PAR: **Skriv ut**

PAR: Turneringsmeny: **Rapporter turnering (OBS.: ingen filnavn endres her)**

PAR: **Avslutt**

LAG: **Skriv ut**

LAG: Turneringsmeny: **Rapporter turnering (Her kan filnavn endres)**

## Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

### Endre spillresultat aktuell runde:

Utføres på **Bridgemate**.

### Aktuell runde, alternativ fremgangsmåte:

#### Kontrollér:

Både LAG og PAR: Turneringsmeny: Registrere resultater: **Bridgemate markert.**

#### Velg:

LAG: Registrere resultater: Den aktuelle kampen: **Trykk Rediger og utfør endringen.**

### Tidligere runde:

Når det passer start Ruter med LAG og PAR for den berørte runden og utfør endringen som beskrevet ovenfor. **Rapporter både PAR og LAG (på nytt)!**

### Vridd spill og par sitter feil:

Legg inn endringene og bekreft (når det kreves) at import skal skje på grunnlag av bord, ikke par

### Endring av spiller på laget:

Utføres under «**Legg inn Line-up**»