

Definere Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

Bare for Monrad

I Ruter velg: **Ny turnering** og trykk **Spesial**

Velg **Monrad > Ny lagturnering**

Andre lagturneringer

I Ruter velg: **Ny turnering** og trykk **lag**

Sett inn turneringsnavn

Velg/sett inn turneringsdato

Sett inn turneringsleder

Velg alternativ for konvertering fra IMP til VP

Velg Turneringsrapporttype og om nødvendig Arrangør (med «Avansert»)

Velg rutiner som skal utføres når spillfil importeres

Velg **Lukk forberedelser** og trykk **Fullfør**

Sett inn antall lag i turneringen

Sett inn antall segment per runde (normalt 1 eller 2) og antall spill per segment

Velg ønsket alternativ for flytteskjema

OBS.: Spesielt viktig for slaveturneringer (se nedenfor)

- trykk **avansert** og sett inn laveste bordnummer i turneringen dersom dette er større enn 1

Dersom deltakerlisten er klar kan man velge **Legg inn navn**, ellers velges **Gjør ingenting i øyeblikket**.

trykk **Fullfør**

Man kan alltid velge Turneringsmeny og trykke **Legge inn navn**

Trykk så **Importer** dersom deltakerlisten er klar i et regneark (Detaljer kommer opp i et eget vindu) eller tast inn lagnavnene og deltakernavnene direkte.

Bare for Master

Velg Turneringsmeny > Egenskaper for denne turneringen > Bridgemate

Velg **Bridgemate (flere lagturneringer)**

Velg **Master**

sett inn totalt antall bord **i ett av rommene**

marker for **Felles Butler** (Anbefales) og sett inn navn for butleren

Trykk **Eksporter ID** og trykk **OK**

Bare for hver Slave

Velg Turneringsmeny > Egenskaper for denne turneringen > Bridgemate

Velg **Bridgemate (flere lagturneringer)**

Velg **Slave** (Master må være definert)

Trykk **Importer ID** og trykk **OK**