

Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

Runde start:

Kontrollér:

Ruter startet med LAG (Master)

Bridgemate Control ikke aktiv

PAR ikke aktiv

Velg:

Turneringsmeny: Registrere resultater: **Aktuell runde og segment**

Turneringsmeny: Bridgemate: **Lag database**. På spørsmål om importer ... svar: **Nei**

Kontrollér:

PAR startet.

Bridgemate Control startet.

Velg:

PAR: **Fil for import av spill**

Bridgemate Control: **Spillere**

Bare ved Master/Slave:

Kontrollér:

Ruter startet med LAG (Slave)

Velg:

Turneringsmeny: **Registrere resultater: Aktuell runde og segment**

Turneringsmeny: Bridgemate:Importer ...: **Aktuell database fra filmeny**.

Gjenta for alle slavene hvis flere.

Kontrollér:

Bridgemate Control: Alle spillere har tastet inn spillernummer

Velg:

LAG: Turneringsmeny: Registrere spillere per kamp (eller halvrunde): **Importer**

Kontroller at alle navnene er importert korrekt (ingen feilindikasjon i lagoversikten)

Rett opp eventuelle feil

Gjenta for alle slavene hvis Master/Slave

Bridgemate Control: Rundekontroll.

Alle Rutervinduene, både LAG og PAR:

Velg:

Turneringsmeny: Registrere resultater: **Marker for Bridgemate**.

Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

Runde slutt:

Alle Rutervinduene, LAG og PAR (både åpent og lukket rom):

Kontrollér:

Turneringsmeny: Registrere resultater: Ingen gjenværende

Velg:

Turneringsmeny: Registrere resultater: **Fjern markering for Bridgemate.**

Kontrollér:

Bridgemate Control: Avsluttet

Bare ved Monrad når siste runde ikke allerede er laget:

LAG: Bekreft **lage ny runde**

Velg:

PAR: **Skriv ut**

PAR: Turneringsmeny: **Rapporter turnering (OBS.: ingen filnavn endres her)**

PAR: **Avslutt**

LAG: **Skriv ut**

LAG: Turneringsmeny: **Rapporter turnering (Her kan filnavn endres)**

Lagturneringer (Enkel, Master/Slave og Monrad)

Endre spillresultat aktuell runde:

Utføres på Bridgemate.

Aktuell runde, alternativ fremgangsmåte:

Kontrollér:

Både LAG og PAR: Turneringsmeny: Registrere resultater: **Bridgemate markert.**

Velg:

LAG: Registrere resultater: Den aktuelle kampen: **Trykk Rediger og utfør endringen.**

Tidligere runde:

Når det passer start Ruter med LAG og PAR for den berørte runden og utfør endringen som beskrevet ovenfor. **Rapporter både PAR og LAG (på nytt)!**

Vridd spill og par sitter feil:

Legg inn endringene og bekreft når det kreves at import skal skje på grunnlag av bord, ikke par

Endring av spiller på laget:

Utføres under «Registrere spillere per kamp»